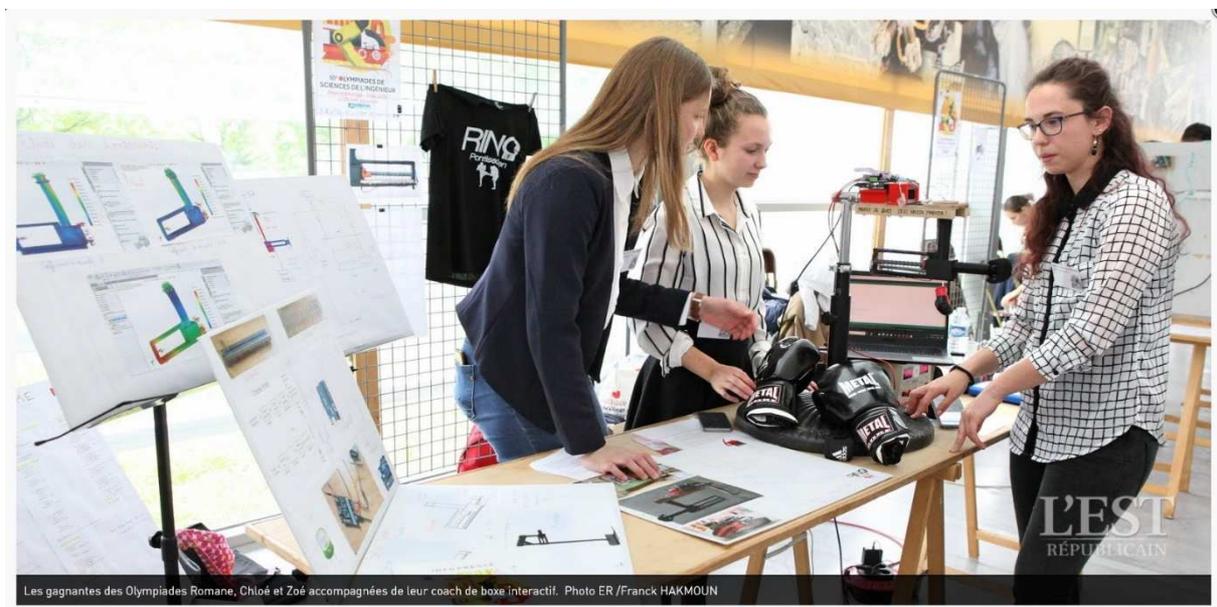


BESANÇON - SCIENCES APPLIQUEES

Des élèves inventent le coach de boxe interactif

La finale académique des 10e Olympiades de sciences de l'ingénieur se déroulait ce vendredi 3 mai à l'ENSM de Besançon. C'est un groupe d'élèves du lycée Xavier Marmier de Pontarlier qui remporte le premier prix grâce à la création d'un coach de boxe interactif.



Les gagnantes des Olympiades Romane, Chloé et Zoé accompagnées de leur coach de boxe interactif. Photo ER / Franck HAKMOUN

Après une journée intense et de longues heures de stress dans l'attente de la délibération des juges, ce sont finalement Chloé, Romane et Zoé (seul groupe 100 % féminin) qui remportent les Olympiades de sciences de l'ingénieur 2019.

Ces élèves de terminale SSI au lycée Xavier Marmier de Pontarlier arrivent en première position grâce à la création d'un coach de boxe interactif. Elles sont suivies par des élèves du lycée Germaine Tillion de Montbéliard et leur distributeur de médicaments et d'eau. En troisième position arrive la tente escamotable des élèves du lycée Raoul Follereau de Belfort. Pour cette 10e édition des Olympiades, vingt-cinq équipes issues de neuf lycées Franc-comtois se réunissaient à l'ENSM de Besançon. Organisé par l'Union des professeurs de sciences et techniques industrielles, ce concours récompense les projets expérimentaux pluri-technologiques en sciences de l'ingénieur.

La finale nationale le 28 mai à Paris

Après 70 heures de travail réparties le long de l'année scolaire, ces 86 élèves de première et de terminale devaient présenter leur création pendant 20 minutes devant un jury composé d'ingénieurs et de professeurs.

Les deux premiers groupes de ce classement représenteront l'académie de Franche-Comté à la finale nationale du 28 mai prochain au siège d'EDF à Paris.

L'an dernier, ce sont les élèves du lycée Jules Haag de Besançon qui avaient gagné ce concours régional pour leur création d'un patch de santé connecté.

Pierre-Elie VEDOVI